

PROJEKTOWANIE ARCHITEKTONICZNE PODSTAWOWE ROK II, SEMESTR 3, 2015/2016

Odpowiedzialny za przedmiot: dr inż. arch. Leszek Świątek

Prowadzący: mgr inż. arch. Piotr Gradziński

Prowadzący: mgr inż. arch. Tomasz Sachanowicz

Materiały Pomocnicze do Ćwiczeń

Nazwa Pecha Kucha pochodzi od japońskiego określenia rozmowy "gadu-gadu". Pecha Kucha została wymyślona w 2003 roku przez Astrid Klein i Marka Dythama z tokijskiego biura Klein-Dytham Architecture (KDa), którzy pragnęli dać młodym projektantom miejsce do spotkań i konfrontacji pomysłów oraz ściągnąć ludzi do swojej eksperymentalnej przestrzeni w Roppongi. Wynaleźli format, który poprzez zwięzłą formę zapewniał uwagę publiczności i zwiększał ilość prezentacji w trakcie jednego wieczoru.

Pecha Kucha Pecha Kucha to rodzaj prezentacji gdzie treść może być ukazana w sposób prosty w odbiorze, efektywny, efektowny i nieformalny, najczęściej w trakcie specjalnie w tym celu zorganizowanego spotkania. Zgodnie z zasadami prezentujący pokazuje 20 slajdów, każdy przez 20 sekund, co daje razem 6 min. 40 sek.

Wskazówki:

- utrzymuj konsekwentny wygląd slajdów
- używaj dużych ilustracji, nie więcej niż 4 na slajd
- używaj tak mało tekstu, jak to możliwe
- stwórz listę tematów, które chcesz poruszyć, potem pozmieniał I przeorganizuj tak, aby tworzyły logiczny ciąg
- wymyśl i rozwiń przesłanie, które słuchający mieliby zapamiętać
- zachowaj prostotę, ponieważ skomplikowane prezentacje są trudne do zapamiętania
- unikaj "kiczowatych" technik i grafiki, która może rozpraszać
- upewnij się, że tekst i grafika są wyraźne, kolory i ilustracje dobrze się prezentują i układ jest właściwy
- zawsze miej swój pokaz zapisany na kilku nośnikach, w przypadku gdyby coś miało nie zadziałać (CD, USB, plik zapisany na internecie lub serwerze)
- przećwicz swoją prezentację przed pokazem i trzymaj się tego podczas pokazu